

Įsiregistravimas į varžybas

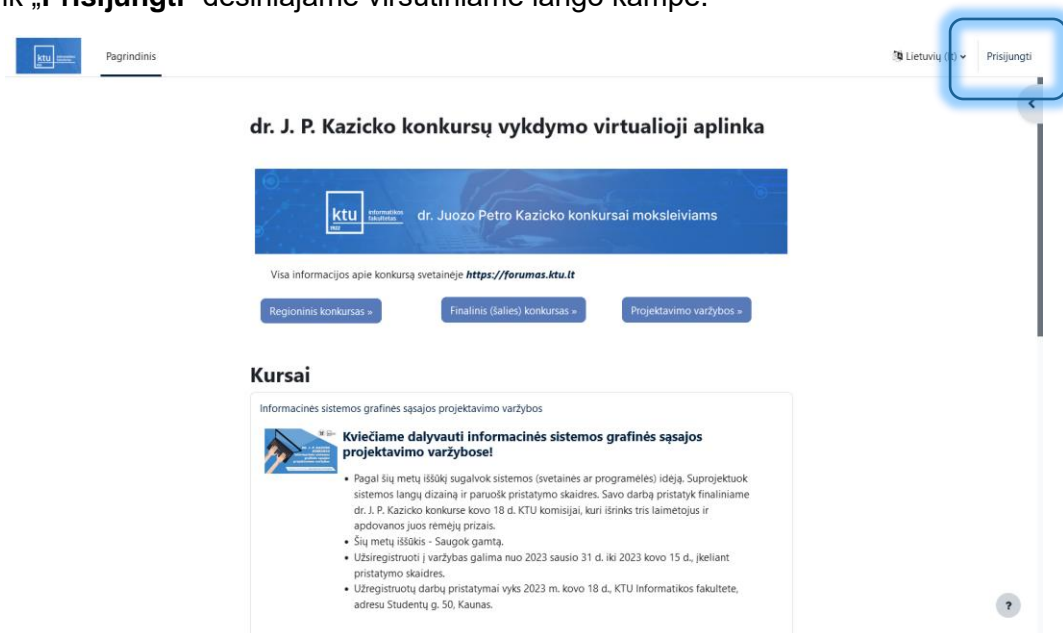
Mokiniai, norintys dalyvauti dr. Juozo Petro Kazicko konkurso sąsajos projektavimo varžybose, turi registruotis aplinkoje <https://open.ktu.edu/forumas>

Registracija į varžybas susideda iš šių žingsnių:

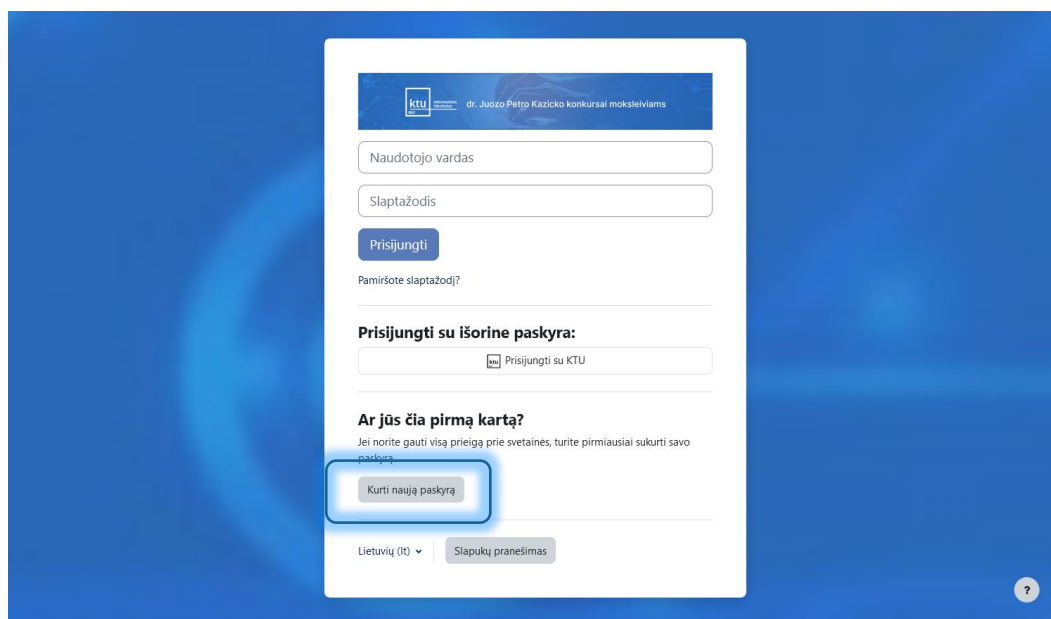
- 1) Susikurti paskyrą ir prisijungti;
- 2) Įsiregistruoti į varžybas aplinkoje;
- 3) Įkelti savo sukurto projekto pristatymo skaidres.

1.1 Paskyros sukūrimas

1) Norint susikurti paskyrą, eik į konkursų vykdymo aplinką adresu open.ktu.edu/forumas ir pasirink „Prisijungti“ dešiniajame viršutiniame lango kampe.



2) Pasirink „Kurti naują paskyrą“.



3) Perskaičius duomenų tvarkymo politiką ir sutinkant su šia politika, spausk mygtuką „Pirmyn“ puslapio apačioje. Tada pažymėk varnelę „Sutinku su Duomenų tvarkymo politika“ ir vėl spausk mygtuką „Pirmyn“.

dr. J. P. Kazicko konkursų vykdymo virtualioji aplinka

Norėdami tęsti, turite patvirtinti visas šias politikas. ×

Sutikimas

Prašome sutikti su šia politika

Duomenų tvarkymo politika

Kauno technologijos universiteto Informatikos fakultetas organizuoja dr. Juozo Petro Kazicko konkursus moksleiviams. Mes renkame asmens duomenis ir norime užtikrinti informacijos skaidrumą bei Jūsų teises į privatumą.

Norime Jus paskatinti perskaityti ir susipažinti su tuo kokius duomenis mes naudosime, kokiu tikslu juos rinksime, kam perduosime, kiek laiko laikysime.

Jei norite peržiūrėti visą tekstą, skaitykite Duomenų tvarkymo politiką.

Sutinku su Duomenų tvarkymo politika !

! Būtina

Pirmyn

Atšaukti

4) Suvesk savo paskyros duomenis ir spausk mygtuką „Kurti naują mano paskyrą“.

Nauja paskyra

Naudotojo vardas !

Slaptažodyje turi būti bent 6 simbolis (-iai)

Slaptažodis !

El. pašto adresas !

El. paštas (dar kartą) !

Vardas !

Pavardė !

Miestas / miestelis

Šalis

▼ Mokyklos duomenys

Mokykla !

Regionas !

! Būtina

5) Gausi pranešimą apie išsiųstą laišką. Atsidaryk savo el. pašto dėžutę, peržiūrėk gautą laišką ir patvirtink paskyros registraciją paspaudžiant ant pateiktos nuorodos. **Jeį laiřko nerandi paieřkok jo Šlamřtas/Spam aplanke.**

dr. J. P. Kazicko konkursų vykdymo virtualioji aplinka

El. laiškas išsiųstas jūsų adresu arlauskaslukas@gmail.com

Jame pateikti paprasti nurodymai, kaip užbaigti registraciją.

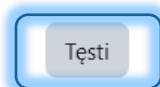
Jeį iškils kokių sunkumų, kreipkitės į svetainės administratorių.

6) Atsidariusiame lange spausk mygtuką „Tęsti“.

dr. J. P. Kazicko konkursų vykdymo virtualioji aplinka

Dėkojame/Ačiū, Testas Testauskis

Jūsų registracija patvirtinta



7) Paskyra sukurta, dabar belieka užsiregistruoti į varžybas.

PAGALBA: Jeį pastebi techninių nesklandumų (pavyzdžiui, nepavyksta prisijungti prie varžybų aplinkos ir pan.), gali parašyti el. laišką adresu julija.melkova@ktu.lt

1.2 Registracija į varžybų aplinką

1) Prisijunk prie Moodle aplinkos ir projektavimo varžybų registracijos skiltyje spausk mygtuką „**registruoti mane**“.

Informacinės sistemos grafinės sąsajos projektavimo varžybos

Įregistravimo parinktys

Informacinės sistemos grafinės sąsajos projektavimo varžybos ➔



Kviečiame dalyvauti informacinės sistemos grafinės sąsajos projektavimo varžybose!

- Pagal šių metų iššūkį sugalvok sistemos (svetainės ar programėlės) idėją. Suprojektuok sistemos langų dizainą ir paruošk pristatymo skaidres. Savo darbą pristatyk finaliniame dr. J. P. Kazicko konkurse kovo 18 d. KTU komisijai, kuri išrinks tris laimėtojus ir apdovanos juos rėmėjų prizais.
- Šių metų iššūkis - Saugok gamtą.
- Užsiregistruoti į varžybas galima nuo 2023 sausio 31 d. iki 2023 kovo 15 d., įkeliant pristatymo skaidres.
- Užregistruotų darbų pristatymai vyks 2023 m. kovo 18 d., KTU Informatikos fakultete, adresu Studentų g. 50, Kaunas.

▼ Registracija

Įsirašymo raktas nereikalingas

registruoti mane

2) Naujai atsidariusiame lange matysi pranešimą apie sėkmingą registraciją.

Informacinės sistemos grafinės sąsajos projektavimo varžybos

Kursas Dalyviai Įvertčiai Daugiau ▼

Jūs esate įregistruotas į kursą. ✕

▼ Apie varžybas

Sutraukti viską


Net ir populiarios svetainės ar programėlės kažkada buvo tik idėja kažkieno galvoje. Ar norėtum sužinoti, nuo ko pradėti idėjos įgyvendinimą? Kurdami sudėtingas svetaines ar programėles, dažnai pradėdam ne nuo programavimo, o nuo langų dizaino. Langų dizaino kūrimas dar vadinamas grafinės sąsajos projektavimu.

Kviečiame dalyvauti informacinės sistemos grafinės sąsajos projektavimo varžybose!

1.3 Skaidrių įkėlimas

1) Atsidaryk varžybų aplinką, susirask darbų įkėlimo skiltį.

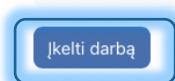
▼ Darbų įkėlimas



UŽDUOTIS
Čia įkelk pristatymo skaidres

Atidaroma: antradienis, 2023 sausio 31, 00:00
Pateikti iki: trečiadienis, 2023 kovo 15, 23:59

2) Čia spausk mygtuką „**Įkelti darbą**“



Vertinimo būseną

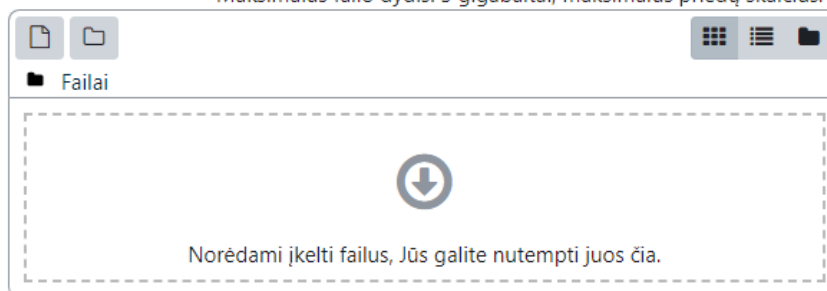
Įkelto darbo būseną	Jokių pateikimų dar nepateikta
Vertinimo būseną	Neįvertinta
Liko laiko	Liko 51 dienos 15 valandos
Paskutinį kartą keista	-
Pateikimo komentarai	► Komentarai (0)

3) Nutempk failą įkėlimui į tam skirtą skiltį ir spausk mygtuką „**Išsaugoti pakeitimus**“.

▼ Įkelti darbą

Failų pateikimai

Maksimalus failo dydis: 3 gigabaitai, maksimalus priedų skaičius: 1



Failai

Norėdami įkelti failus, Jūs galite nutempti juos čia.

Išsaugoti pakeitimus

Atšaukti

4) Bet kada gali pasitikrinti, ar darbas įkeltas – pasirink darbų įkėlimą, matysi būseną „**Pateikta vertinimui**“.

Vertinimo būseną

Įkelto darbo būseną	Pateikta vertinimui
---------------------	---------------------